

Lösung zum 35. Quiz:

In 5 Coeur darf sich der Alleinspieler keine zwei Treff-Verlierer leisten. Um dies zu erreichen, muss der Alleinspieler (AS) im ersten Stich am Dummy die Treff-Dame einsetzen. Ost gewinnt den ersten Stich mit dem Treff-Ass und wird mit Treff fortsetzen, um zu versuchen, seinem Partner einen Treff Schnapper zu geben. Die zweite Treff-Runde kann der AS dann zur Treff 9 durchlaufen lassen. Durch das Ausspiel der Treff 10 ist der Treff-Bube bei Ost markiert. Der AS kann nun die Trümpfe ziehen und gibt noch das Karo-Ass ab. Setzt Ost kein Treff in der zweiten Runde fort, kann der AS seinen Treff-Verlierer später auf Karo abwerfen. Informationen aus dem Ausspiel sind wichtig und sollten bereits vor dem ersten Stich in den Spielplan eingebaut werden.