

Lösung zum 50. Quiz:

Der 3SA-Kontrakt scheint mit sechs Sofortstichen ohne Probleme, besonders wenn wir in Treff vier Stiche entwickeln können. Der Gegner kann dies allerdings durch zurückhalten (ducken) von Treff-Ass verhindern. Dann werden es nur zwei zusätzliche Stiche in Treff. Daher müssen wir einen Plan B in petto haben. Gewinnt das Ausspiel mit Karo-Dame und legt den Treff-König auf den Tisch. Der Gegner wird sein Treff-Ass ducken. Jetzt tritt Plan B in Kraft. Ihr müsst nun in Coeur versuchen Euren neunten Stich zu entwickeln. Wir setzen mit Coeur-Ass und klein Coeur fort. West gewinnt mit Coeur-König und setzt mit Karo fort. Wir gewinnen mit Karo-König und spielen nun die Treff 5 zur Treff 10 – West muss sein Treff-Ass wieder ducken. Den Dummy erreicht, spielen wir nun ein kleines Coeur in Richtung des Coeur-Buben und schleichen uns somit an der Coeur-Dame vorbei. Eine großartige Hand für eine sehr ausgefeilte Spieltechnik.