

Board 48

Teiler West ♠ 5
 O-W in Gefahr ♥ A 9 8 6
 ♦ A 6 4 3
 ♣ A K D 2

♠ 10
 ♥ 7 5 4
 ♦ B 9 8 2
 ♣ B 9 7 6 5



♠ B 4 3 2
 ♥ D B 10 3 2
 ♦ 10 7
 ♣ 10 8
 ♠ A K D 9 8 7 6
 ♥ K
 ♦ K D 5
 ♣ 4 3

| West | Nord | Ost | Süd |
|------|-------------------|------|-------------------|
| Pass | 1 ♦ | Pass | 2 ♠ ¹ |
| Pass | 2 SA ² | Pass | 3 ♠ ³ |
| Pass | 4 ♣ ⁴ | Pass | 4 SA ⁵ |
| Pass | 5 ♣ ⁶ | Pass | 7 ♠ |

alle passen

1. mind. 6er-♠ ab 18 FLP
2. kein Fit in Pik, kein Minimum
3. mind. 7er-Länge
4. Kontrollgebot
5. Key-Card-Blackwood für ♠
6. 0 oder 3 Key-Cards

7 ♠ von Süd

Ausspiel: ♥ 4

Aufgabe zum 48. Quiz: Süd beginnt old fashioned mit einem Sprung in eine neue Farbe = ab 18 FLP. Achtung, falls Sie an dieser Stelle weak-jumps vereinbart haben. Nord verneint mit 2 SA den Fit in Pik und Süd wiederholt seine Pik-Farbe. Das sollte jetzt eine gute 7er-Länge sein. Nord gibt mit seiner guten Hand ein Kontrollgebot ab und Süd stellt die Assfrage. Nachdem Nord seine drei Asses durchgegeben hat, springt Süd in den Großschlemm.

Hinweis: Es ist vorgegeben, dass die Trümpfe 1-4 verteilt sind. Single 10 auf West und der vierte Bube auf Ost. Wie gehen Sie vor, um trotz dieser 1-4 Verteilung auf 13 Stiche zu kommen?

Lösung zum 48. Quiz: Der einfache Erfolg des guten 7Pik-Kontrakts wird durch den 1-4 Stand der Trümpfe getrübt. Diese Hand als Single-Dummy-Problem (ohne Ansicht der Gegnerkarten) zu lösen ist nur etwas für wahre Experten. Denn selbst mit Ansicht aller Karten ist es sehr schwer. Da wir den vierten Trumpf-Buben auf Ost nicht herausschneiden können, müssen wir uns in Trumpf verkürzen. Da wir mehr hohe Karten besitzen als wir benötigen, gewinnen wir den ersten Stich am Dummy mit dem Coeur-Ass und schnappen ein Coeur in der Hand. Nun ziehen wir zwei Runden Trumpf von oben, um den 1-4 Stand zu realisieren. Jetzt geht es: Treff rüber, Coeur geschnappt, Karo König und Karo zum Ass, Coeur geschnappt, Treff rüber und die dritte hohe Treff-Figur gespielt. Schnappt Ost, haben wir direkt erfüllt. Wirft Ost ab, werfen wir in der Hand die Karo-Dame ab und setzen in der zwei Karten Endposition mit einer beliebigen Farbe vom Dummy fort. Ost muss klein stehen, den wir mit der Trumpf 9 überstechen können. 13 Stiche – nur möglich mit Pik als Trumpf.

<https://bridge-training.com/player/index.php?dds=r2Vf4BWx>