

**Board 49**

Teiler Süd ♠ K D 9  
 Keiner in Gefahr ♥ 8 7  
 ♠ A K 8 4

♠ 8 6 5  
 ♥ K D 9 5 2  
 ♦ 7  
 ♣ 10 6 5 2



♠ 3  
 ♥ A 10 4  
 ♦ K D B 9 4  
 ♣ D 9 7 3

♠ A B 10 7 4 2  
 ♥ B 6 3  
 ♦ A 10 8  
 ♣ B

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♠
Pass	2 ♣	2 ♦	2 ♠
Pass	4 ♠	alle passen	
4 ♠ von Süd			
Ausspiel: ♦ 7			

**Aufgabe zum 49. Quiz:** Nord ist zu stark, um die eröffnete Farbe direkt zu heben und geht einen Umweg. Der Eröffner wiederholt nach einer 2Karo-Gegenreizung freiwillig seine eröffnete Farbe. In diesem Fall zeigt dies eine 6er-Länge. Mit einer 5er-Länge hätte Süd einfach gepasst, was vielen schwerfällt. Nord sagt mit genügend Punkten das Vollspiel an.

**Hinweis:** West startet mit der Karo 7. Wie gehen Sie vor, um sich vor dem Verlust eines Trumpf-Stiches zu schützen UND einen Coeur-Verlierer zu trumpfen?

**Lösung zum 49. Quiz:** Der 4Pik-Kontrakt scheint ziemlich sicher. Wir haben 9 Stiche von oben und müssen lediglich einen Coeur-Verlierer auf der kurzen Trumpfseite stechen. Wenn der Alleinspieler (AS) hier allerdings unvorsichtig zu Werke geht, wird er am Ende des Spiels einen Trumpfstich an die Pik 8 verlieren. Um diesen Verlust zu vermeiden, muss der AS den ersten Stich mit Karo Ass gewinnen. Anschließend zieht der AS Treff-Ass und -König ab, um einen Karo-Verlierer abzuwerfen. Nun der wichtigste Schritt. Der AS muss ein kleines Treff in seiner Hand mit der Pik 2 trumpfen. Anschließend beginnt der AS seine Coeurs zu eliminieren. Ost kommt zwar zweimal zu Stich und kann mit mehreren Karo-Runden den AS zwingen hoch zu trumpfen, aber durch den frühzeitigen Treff-Schnapper hat der AS alles unter Kontrolle. Probieren Sie es aus, auch ohne den frühen Treff-Schnapper und Sie werden sehen, dass Sie am Ende einen Stich an die Trumpf 8 verlieren (natürlich nur, wenn West Treff abwirft).

<https://bridge-training.com/player/index.php?dds=WcPj5Uvg>