

Board 59

Teiler Ost
Keiner in Gefahr

♠ A K 5
♥ D 7 4 2
♦ K 8 5 4
♣ B 9

♠ B 9 3
♥ 10 9
♦ 10 7 3
♣ 10 8 6 4 2



♠ D 7
♥ K B 8 5 3
♦ A D B 2
♣ 7 3

♠ 10 8 6 4 2
♥ A 6
♦ 9 6
♣ A K D 5

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♥	1 ♠
Pass	2 ♥!	Pass	3 ♣
Pass	4 ♠	alle passen	
4 ♠ von Süd			
Ausspiel: ♥ 10			

Aufgabe zum 59. Quiz:

Nach einer Gegenreizung (ca. 9-18 FLP) seines Partners nennt Nord mit 2Coeur die Farbe des Gegners, um zunächst seine Stärke zu zeigen. Für eine direkte Pik-Hebung ist Nord zu stark. Süd zeigt mit 3Treff Zusatzstärke (ab ca. 13 FLP) und Nord kann beruhigt das Vollspiel in Pik ansagen. West startet mit der 10 in Partners Farbe. Wie gehen Sie vor, um Ihre vier Verlierer um einen zu reduzieren?

Lösung zum 59. Quiz:

Nach der Reizung ist es sehr sicher, dass sowohl das Karo-Ass, als auch der Coeur-König auf Ost sitzen. Daher muss der Alleinspieler (AS) ein Endspiel gegen Ost planen. Um dieses Endspiel zu erreichen, muss der AS die Trümpfe und die Treffe „eliminieren“ und Ost zu Stich bringen. Und hier entsteht das Problem. Der AS muss sich entscheiden, WIE er Ost an den Stich bringt. Falls Ost das 3er-Pik besitzt, muss der AS auf die letzte Treff-Runde am Dummy ein Karo abwerfen und Nord mit Trumpf zu Stich bringen. Wie wir im aktuellen Layout sehen, hätte dies nicht funktioniert. Erkennt der AS aus den bedienten Trümpfen der Gegner, dass Ost lediglich ein Double in Trumpf besitzt, so muss der AS auf die vierte Treff-Runde ein weiteres Coeur abwerfen (die Coeur-Dame ist jetzt blank) und Ost anschließend mit Coeur zu Stich bringen. Da Ost keinen Trumpf mehr besitzt, bleiben ihm nur zwei Optionen. Entweder spielt Ost Coeur in die Doppelchicane (Karo-Abwurf auf Süd und Schnapper auf Nord) oder Ost zieht das Karo-Ass ab und macht den Karo-König hoch. Eine wunderbare „Elimination und Endspiel“ Variante.

<https://bridge-training.com/player/index.php?dds=MGPbiDvM>