Board 72
Teiler West
Keiner in Gefahr

	♠ D 8 4 ♡ 8 6 2 ♢ A D 7 4 ♣ 9 5 3	
♠ 9 5 2 ♡ D 5 ♢ B 9 5 3 ♣ 10 8 6 4		♠ 6 ♡ K 10 9 7 4 3 ♢ K 10 8 ♣ A D B
	♠ A K B 10 7 3 ♡ A B ♢ 6 2 ♣ K 7 2	

West	*Nord*	*Ost*	*Süd*
Pass	Pass	1 ♡	1 ♠
Pass	2 ♠	3 ♡	4 ♠
alle passen			

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♡-Dame

Zur Reizung: Mit 16 Figuren-Punkten (FP) und einer guten 6er-Länge sagt Süd nach einer einfachen Hebung das Vollspiel in ♠ direkt an. West startet mit der ♡-Dame in Partners Farbe. Wie gehen Sie vor, um Ihre 10 Stiche zu erreichen?

Hinweis: Wir haben aktuell fünf Verlierer. Aufgrund der Eröffnungsansage werden das ♣-Ass und der ♢-König bei Ost sitzen. Damit kann der ♣-König sicher in einen Stich verwandelt werden. Wie vermeiden Sie einen der weiteren ♣-Verlierer?

Zum Spiel: Da der ♢-Impass nicht gelingen wird – Ost hat eröffnet –, müssen wir voraussetzen, dass Ost den ♢-König zu zweit oder zu dritt besitzt. Um sich die Übergänge zum Dummy nicht zu zerstören, muss der Alleinspieler im zweiten Stich ein kleines ♢ aus beiden Händen spielen. Ost kann im Anschluss einen ♡-Stich abziehen und dann mit dem ♣-Ass und der ♣-Dame weitere Stiche entwickeln. Der Alleinspieler spielt nun ♢ zum Ass und trumpft die nächste ♢-Runde in der Hand. Jetzt zieht der Alleinspieler die Trümpfe in drei Runden und endet dabei am Dummy – das ist wichtig. Die ♢-Dame ist hoch und ein ♣-Verlierer kann abgeworfen werden.

https://bridge-training.com/player/index.php?dds=5UfZAjDj

© by Guido Hopfenheit 2023 - https://bridge-unterricht.de