

Board 29

♠ K 3	Teiler Nord	♥ 10 6 4 2
	Alle in Gefahr	♦ D B 9 7 4
♣ A K		
♠ 10 6 2		♠ D B 9 7
♥ D 5		♥ A B 9 8 3
♦ K 6		♦ 10 3
♣ B 10 9 8 7 4		♣ 5 2



♠ A 8 5 4
♥ K 7
♦ A 8 5 2
♣ D 6 3

West Nord Ost Süd
 1 ♦
 Pass 2 ♦
 alle passen
 3 SA von Süd
 Ausspiel: ♥ D

Zur Reizung:

Sie erreichen nach einer 1Coeur-Gegenreizung den Endkontrakt 3 SA von Süd. West spielt Coeur-Dame aus und Ost bleibt klein. Wie gehen Sie vor, um Ihre fehlenden Stiche zu entwickeln?

Hinweis:

Mit Karo als Arbeitsfarbe sollte es kein Problem sein, genügend zusätzliche Stiche zu entwickeln.

Lösung:

Die Arbeitsfarbe des Alleinspielers (AS) heißt Karo. Da der Impass in Karo nur an West verloren gehen kann, muss der AS die Verbindung des Gegners in Coeur unterbrechen. Der AS könnte den ersten Stich zwar mit dem Coeur-König gewinnen, muss sich aber zurückhalten, um West eine weitere Coeur-Karte herauszulocken. Die Coeur 10 am Dummy stoppt die Farbe. Wenn der AS dann später vom Dummy die Karo Dame vorlegt und der Impass an West verloren geht, kann West seinen Partner nicht mehr erreichen. 3 SA erfüllt.

<https://bridge-training.com/player/index.php?dds=6Tr38YNR>