

Board 31

♠ A 9 8 5 3

Teiler Süd ♥ 9 6 4

N-S in Gefahr ♦ 8

♣ 10 9 7 4

♠ 10

♥ A K B 10 5

♦ 10 5 4 3 2

♣ 8 5



♠ D B 6 4 2

♥ D 8 3 2

♦ 6

♣ K 6 2

♠ K 7

♥ 7

♦ A K D B 9 7

♣ A D B 3

*West**Nord**Ost**Süd*

2 ♥

Pass

Pass

Pass

Pass

4 ♠

6 ♣

3 ♥

Pass

alle passen

2 ♦¹

4 ♦

5 ♣

1. beliebiges Gameforcing

6 ♣ von Süd

Ausspiel: ♥ A

Aufgabe zum 31. Quiz:

Der Gegner stört unser Gameforcing durch eine Gegenreizung und eine Hebung, sodass wir unseren Fit erst auf der 5er-Stufe finden. Nord legt noch mutig ein 6Treff-Gebot darauf. Die Coeur-Kürze bei Süd sollte durch die eigenen drei kleinen Coeur klar sein. Das Pik-Ass und die Karo-Kürze sind kräftige Argumente für einen zwölften Stich. West startet mit Coeur-Ass und Coeur-König. Wie gehen Sie vor, um die mutige Entscheidung Ihres Partners zu rechtfertigen?

Hinweis:

Das sieht gar nicht so schlecht aus. Der Trumpf-König muss auf Ost sitzen, damit wir eine Chance haben. Stiche sind genug vorhanden. Worauf sollten Sie achten?

Lösung zum 31. Quiz:

Nach einem ambitionierten 6Treff Gebot Ihres Partners sind Sie als Alleinspieler in der Pflicht. Nach zwei Runden Coeur sind Sie gezwungen zu stechen. Aber Vorsicht! Nicht mit der Treff 3 stechen. Um den Impass in Trumpf zweimal spielen zu können, muss der Alleinspieler mit dem Treff-Buben stechen. Anschließend gehen Sie mit Pik-Ass zum Dummy und legen die Treff 10 zum Schnitt vor. Da Ost den Treff-König besitzt, ist der Gegner machtlos. Sie bleiben mit der Treff 3 unter der Treff 10 und können den Trumpf-Schnitt wiederholen. Bedanken Sie sich bei Ihrem Partner für seine mutige Entscheidung ? ? .

<https://bridge-training.com/player/index.php?dds=8pAyuUBP>