

**Board 31**

Teiler Süd	♠ A 9 8 5 3
N-S in Gefahr	♥ 9 6 4
	♦ 8
	♣ 10 9 7 4
♠ 10	♠ D B 6 4 2
♥ A K B 10 5	♥ D 8 3 2
♦ 10 5 4 3 2	♦ 6
♣ 8 5	♣ K 6 2



♠ K 7
♥ 7
♦ A K D B 9 7
♣ A D B 3

West	Nord	Ost	Süd
2 ♥	Pass	3 ♥	2 ♦! <sup>1</sup>
Pass	4 ♠	Pass	4 ♦
Pass	6 ♣	alle passen	5 ♣

1. beliebiges Gameforcing  
6 ♣ von Süd  
Ausspiel: ♥ A

#### Aufgabe zum 31. Quiz:

Der Gegner stört unser Gameforcing durch eine Gegenreizung und eine Hebung, sodass wir unseren Fit erst auf der 5er-Stufe finden. Nord legt noch mutig ein 6Treff-Gebot darauf. Die Coeur-Kürze bei Süd sollte durch die eigenen drei kleinen Coeur klar sein. Das Pik-Ass und die Karo-Kürze sind kräftige Argumente für einen zwölften Stich. West startet mit Coeur-Ass und Coeur-König. Wie gehen Sie vor, um die mutige Entscheidung Ihres Partners zu rechtfertigen?

#### Hinweis:

Das sieht gar nicht so schlecht aus. Der Trumpf-König muss auf Ost sitzen, damit wir eine Chance haben. Stiche sind genug vorhanden. Worauf sollten Sie achten?

#### Lösung zum 31. Quiz:

Nach einem ambitionierten 6Treff Gebot Ihres Partners sind Sie als Alleinspieler in der Pflicht. Nach zwei Runden Coeur sind Sie gezwungen zu stechen. Aber Vorsicht! Nicht mit der Treff 3 stechen. Um den Impass in Trumpf zweimal spielen zu können, muss der Alleinspieler mit dem Treff-Buben stechen. Anschließend gehen Sie mit Pik-Ass zum Dummy und legen die Treff 10 zum Schnitt vor. Da Ost den Treff-König besitzt, ist der Gegner machtlos. Sie bleiben mit der Treff 3 unter der Treff 10 und können den Trumpf-Schnitt wiederholen. Bedanken Sie sich bei Ihrem Partner für seine mutige Entscheidung ? ? .

<https://bridge-training.com/player/index.php?dds=8pAyuUBP>