

Board 35

Teiler Süd	♠ K 9 2
O-W in Gefahr	♥ 8 4
	♦ K D B 10 2

♣ D 9 4

♠ 10 8 7 6 4 3

♥ 10 6 5

♦ A 5

♣ 10 6



♠ A 5
♥ A K D B 7 3
♦ 7 4
♣ K 7 3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♥
Pass	2 ♦	Pass	3 ♥
Pass	4 ♥	Pass	4 SA ¹
Pass	5 ♣ ²	Pass	5 ♥

alle passen

1. Key Card Blackwood
2. 0 oder 3 Key-Cards

5 ♥ von Süd

Ausspiel: ♣ 10

Aufgabe zum 35. Quiz:

Süd ist nicht zu bremsen. Nach einem 2Karo-Gebot des Partners hat Süd Schlemm-Ambitionen. Mit Kontrollen in allen Farben außer Karo und der stehenden Coeur-Farbe stellt Süd die Assfrage (Key-Card-Blackwood). Nach der enttäuschenden Antwort seines Partners bremst Süd in 5Coeur. West startet mit der Treff-10. Wie gehen Sie vor, um sich vor dem Verlust von zwei Treff-Stichen zu schützen?

Lösung zum 35. Quiz:

In 5Coeur darf sich der Alleinspieler keine zwei Treff-Verlierer leisten. Um dies zu erreichen, muss der Alleinspieler (AS) im ersten Stich am Dummy die Treff-Dame einsetzen. Ost gewinnt den ersten Stich mit dem Treff-Ass und wird mit Treff fortsetzen, um zu versuchen, seinem Partner einen Treff Schnapper zu geben. Die zweite Treff-Runde kann der AS dann zur Treff 9 durchlaufen lassen. Durch das Ausspiel der Treff 10 ist der Treff-Bube bei Ost markiert. Der AS kann nun die Trümpfe ziehen und gibt noch das Karo-Ass ab. Setzt Ost kein Treff in der zweiten Runde fort, kann der AS seinen Treff-Verlierer später auf Karo abwerfen. Informationen aus dem Ausspiel sind wichtig und sollten bereits vor dem ersten Stich in den Spielplan eingebaut werden.

<https://bridge-training.com/player/index.php?dds=8uEGyaSP>