

Board 39

Teiler Süd ♠ A 5
 Alle in Gefahr ♥ A K 6 4
 ♦ K 8 5
 ♣ 10 8 5 2

♠ D B 9 3
 ♥ 10 8 5
 ♦ D 7 3 2
 ♣ 6 4



♠ 10 8 7 4 2
 ♥ B
 ♦ 10 9 6
 ♣ D B 7 3

♠ K 6
 ♥ D 9 7 3 2
 ♦ A B 4
 ♣ A K 9

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♥
Pass	2 ♣	Pass	2 SA ¹
Pass	3 ♥ ²	Pass	3 ♠ ³
Pass	4 ♦ ⁴	Pass	4 SA ⁵
Pass	5 ♣ ⁶	Pass	6 ♥

alle passen

1. 15-17
2. Schlemminteresse
3. Kontrollgebot
4. Kontrollgebot
5. Key-Card-Blackwood
6. 0 oder 3 Key-Carads

6 ♥ von Süd

Ausspiel: ♠ D

Zur Reizung::

Nord ist zu stark (17 FVP), um den Partner direkt zu heben und geht daher den Umweg über eine neue Farbe. Süd beschreibt mit 2 SA eine ausgeglichene Verteilung mit 15-17 Punkten. Nord zeigt mit 3Coeur nun sein Schlemminteresse. Es folgend Kontrollgebote (Q-Bids) und die Assfrage (Keycard-Blackwood). Es fehlen zwar keine Keycards, auch nicht die Trumpf-Dame, aber es fehlen dennoch die notwendigen Informationen für einen Großschlemm.

Hinweis:

Gegen 6Coeur spielt West die Pik-Dame aus. Sie gewinnen der ersten Stich mit dem Pik-König und ziehen dann, Coeur-König, Coeur-Ass und Coeur-Dame ab. Wie sollten Sie ab hier fortsetzen, um einen Ihrer beiden Verlierer in den Unterfarben zu vermeiden? Es sollte eine Möglichkeit geben, den Kontrakt zu gewinnen, auch wenn West die Karo-Dame und eine Treff-Figur besitzt. Wie müssen Sie vorgehen, um gegen einen solchen Stand dennoch zu gewinnen?

Lösung zum 39. Quiz:

In 6Coeur benötigen wir einen zusätzlichen Stich aus einer der beiden Unterfarben. Es sollte klug sein, die Chancen zu kombinieren. Mit Anwendung der EVI-Regel (Expass-Verteilung-Impass) sollte der Alleinspieler (AS) zuerst in Treff versuchen einen zusätzlichen Stich zu entwickeln. Aber wie? Treff-Ass und Treff-König abziehen? Treff zur 9? Eine partielle Elimination ist die beste Lösung. Gewinnen Sie das Ausspiel mit dem Pik-König und ziehen die Trümpfe. Ziehen Sie nun das Treff-Ass ab und gehen mit Pik-Ass zum Dummy. Jetzt spielen Sie ein kleines Treff zur 9. Sie gewinnen nur dann keinen dritten Treff-Stich, wenn West mit beiden Figuren und einer 4er-Länge hinter Ihnen sitzt. Aber dann bleibt Ihnen immer noch der Karo-Impass zum Buben. Bitte registrieren Sie, dass Treff zur 9 im zweiten Stich beim aktuellen Layout auch zum Erfolg geführt hätte. Allerdings würden Sie dann bei einer Treff-Figur zu zweit (D4 oder B4) verlieren, da West dann Treff zurückspielen kann.

<https://bridge-training.com/player/index.php?dds=knwjRNfS>