

Board 41

Teiler Nord ♠ 9 6
 O-W in Gefahr ♥ K 9 7 5 2
 ♠ A 7
 ♣ A 7

♠ A 3
 ♥ B 10
 ♦ K B 9 3
 ♣ B 10 9 8 4



♠ 5 4 2
 ♥ A D 8 6 3
 ♦ D 10 6
 ♣ 5 3

♠ K D B 10 8 7
 ♥ 4
 ♦ A 5
 ♣ K D 6 2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	Pass	Pass	1 ♠
Pass	1 SA	Pass	3 ♠
Pass	4 ♠	alle passen	
4 ♠ von Süd			
Ausspiel: ♣ B			

Aufgabe zum 41. Quiz:

Süd beschreibt mit seinem Sprung in 3Pik eine 6er-Länge (+) und ca. 17-19 FLP. Der Sprung in 3Pik ist eine bessere Blattbeschreibung als mit 2Treff einen billigen Zweifärber zu beschreiben. Nord sagt mit guten Kontrollen und Treff-Kürze das Vollspiel in Pik an. West startet mit Treff-Bube. Wie gehen Sie vor, um einen Ihrer vier Verlierer zu vermeiden?

Lösung zum 41. Quiz:

Manchmal sieht man den Wald vor lauter Bäumen nicht. Hätte ich Ihnen die Treff-Dame NICHT gegeben, wäre die Lösung viel einfacher gewesen. Da der Gegner das tödliche Trumpf-Ausspiel nicht gefunden hat, müssen Sie lediglich zwei Treff-Schnapper am Dummy planen. Treff mit dem Ass gewonnen und Treff zum König. Zum dritten Stich schnappen wir ein kleines Treff am Dummy mit der Pik 6. Wir kehren mit Karo-Ass zurück in die Hand und schnappen die Treff-Dame mit dem letzten Trumpf. Der Gegner bekommt lediglich einen Trumpf, einen Coeur und einen Karo-Stich. Macht der Alleinspieler den Fehler und versucht nach dem ersten Treff-Schnapper Trumpf zu ziehen, wird er verlieren. Denn mit Pik-Ass bei Stich kann West seinem Partner nun einen Treff-Schnapper geben. Also Vorsicht, vor allzu leichtfertigen Spielplänen.

<https://bridge-training.com/player/index.php?dds=b9gEtvZ5>