

Board 42

♠ B 10 4
 Teiler Ost ♥ 10 8 5 3
 Alle in Gefahr ♦ K 7 4
 ♣ 10 9 5

♠ D 9 6 5 2
 ♥ A K 7
 ♦ 10 6 3
 ♣ 7 6



♠ A 7
 ♥ 9 6 4 2
 ♦ 9 5 2
 ♣ K 8 4 2

♠ K 8 3
 ♥ D B
 ♦ A D B 8
 ♣ A D B 3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		Pass	2 SA
Pass	3 ♣	Pass	3 ♦
Pass	3 SA	alle passen	
3 SA von Süd			
Ausspiel: ♠ 5			

Zur Reizung:

Süd startet seine 20 Punkte und einer ausgeglichenen Verteilung mit 2 SA. Nord besitzt 24-25 gemeinsame Punkte und entschließt sich fürs Vollspiel. Nord fragt mit 3Treff Stayman (ja, auch mit 4333 ist Stayman sinnvoll) nach einer 4er-Oberfarbe und schließt nach einer negativen 3Karo-Antwort mit 3 SA ab. West greift mit Pik 5 an.

Hinweis:

Wie gehen Sie vor, um das Vertrauen Ihres Partners in Ihre Abspielkünste zu rechtfertigen? Wie viele Übergänge benötigen Sie, um den Treff-Impass dreimal zu spielen?

Lösung zum Spiel:

Quiz 42 war ein Problem der Übergänge zum Dummy. Um sich einen zusätzlichen notwendigen Übergang zum Dummy zu sichern, muss der Alleinspieler (AS) am Dummy die Pik 10 einsetzen und auf das Pik-Ass von Ost aus der eigenen Hand den Pik-König deblockieren. Auf diese Art sichert sich der AS einen weiteren Übergang und kann den Dummy zweimal erreichen, um seine Treffs mit dem dreimaligen Impass in vier Stiche zu verwandeln.

<https://bridge-training.com/player/index.php?dds=mRM4BEpj>