

Board 43

Teiler Süd ♠ B 9 8 3 2
 Keiner in Gefahr ♥ 7 4 2
 ♠ K 10 9 2
 ♣ K

♠ D 6 4
 ♥ A K D
 ♦ 8 7
 ♣ 10 6 5 4 2



♠ 7 5
 ♥ 10
 ♦ B 6 5 4 3
 ♣ D 9 8 7 3

♠ A K 10
 ♥ B 9 8 6 5 3
 ♦ A D
 ♣ A B

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	2 ♥	Pass	1 ♥
alle passen			4 ♥
4 ♥ von Süd			
Ausspiel: ♣ 4			

Aufgabe zum 43. Quiz:

Nach der einfachen Hebung seines Partners springt Süd mit 18 FP und einer 6er-Länge in Trumpf direkt ins Vollspiel. West startet mit der Treff 4.

Hinweis:

Was ist die beste Spieldurchführung, um sich 10 Stiche zu sichern?

Lösung zum 43. Quiz:

Wenn uns die Figuren in Treff nicht zu schade sind, ist diese Hand eigentlich schnell gelöst. Da die Trümpfe 3-1 verteilt sind, sind drei Trumpf-Verlierer nicht zu vermeiden. Der Pik Verlierer kann auf Karo-König abgeworfen werden. Hierzu müssen zunächst Karo-Ass und Karo-Dame abgezogen werden. Um anschließend den Dummy zu erreichen, muss der Alleinspieler sein Treff-Ass am Dummy trumpfen. Das kostet viel Überwindung. Als ich diese Hand auf Funbridge gespielt habe, konnte ich an den Ergebnissen der anderen Spieler sehen, dass dies lediglich 30 % der Alleinspieler bewältigt haben. Der Rest konnte sich nicht überwinden, dass Treff-Ass zu trumpfen und ist dadurch einmal gefallen. Ich hoffe, Sie haben das besser gelöst? ?

<https://bridge-training.com/player/index.php?dds=KkVQqxuG>