

Board 46

Teiler Ost ♠ 9 7 3
 Keiner in Gefahr ♥ 7 6 2
 ♠ A 8 5 3
 ♣ A D B

♠ 10 8 5 2
 ♥ K D 10 8 3
 ♦ K B 10
 ♣ 5



♠ 6
 ♥ B 9 5 4
 ♦ D 9 4
 ♣ K 8 6 3 2

♠ A K D B 4
 ♥ A
 ♦ 7 6 2
 ♣ 10 9 7 4

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		Pass	1 ♠
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠
alle passen			
4 ♠ von Süd			
Ausspiel: ♥ K			

Aufgabe zum 46. Quiz:

Nord lädt seinen Partner mit 11 FP und einem Fit in Pik zum Vollspiel ein. Selbstverständlich gibt es an dieser Stelle deutlich bessere Möglichkeiten, zwischen verschiedenen Stärken und Trumpf-Längen zu unterscheiden. Aber das muss ja alles erstmal abgesprochen sein. In 4Pik angekommen spielt West den Coeur-König aus.

Hinweis:

Wie gehen Sie vor, um Ihren Kontrakt auch bei einem 4-1 Stand der Trümpfe zu erfüllen?

Lösung zum 46. Quiz:

Das Problem in 4Pik ist der 4-1 Stand der Trümpfe und die Blockade in Treff. Zieht der Alleinspieler (AS) die Trümpfe und spielt dann den Impass in Treff, so wird eine weitere Coeur-Runde die Verbindung zwischen Nord und Süd unterbrechen. Wirft der AS auf die vierte Trumpf-Runde den Treff-Buben ab, genügt das leider nicht, denn Ost kann die zweite Treff-Runde ducken. Um die Hand wirklich sicher zu erfüllen, muss der AS auf die vierte Trumpf-Runde am Dummy ein Coeur abwerfen. Anschließend spielt der AS Treff zum Ass und Treff nach. Ost gewinnt mit dem Treff-König und spielt Coeur – der AS wirft in der Hand Karo ab. Die nächste Coeur-Runde des Gegners schnappt der AS und wirft am Dummy den Treff-Buben ab. Der Coeur-Abwurf auf die vierte Trumpf-Runde ist entscheidend.

<https://bridge-training.com/player/index.php?dds=KLBQZMi2>